* bài tập tại lớp : 30 %
* seminar ( có thuyết trình ) : 20%
* Tiểu luận cuối kì : 50%

Process activities

1. requirement ( khó nhất ): có thể làm việc chung với khách hàng

2. design ( thiết kế giải pháp . thiết kế kiến trúc phần mềm …v..v) and implement

🡪 bước 1,2 đóng vai trò cốt lõi một product : bước này đóng vai trò kỹ thuật ( không làm việc với khách hàng )

3. implementation ( coding ) : hiện thực giai đoạn thiết kế thành phần mềm

4., Testing/ Validation (Thẩm định ) -> Evolution / Maintenance ( chiếm 70 % thời gian ):

Đưa ra validation , test xem thử có giống cái requirement ban đầu hay không

**Forward and reverse engineering step**

What to do ( 🡪 answer)

How to do it

Do it

Test it and use it

-------------------------------va--------------